

Правила футбола 5x5 «Планета Чемпионов»

Правила игры в футбол 5x5

1. Поле для игры и ворота.

Размеры. Поле для игры имеет форму прямоугольника. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот. Длина: 40-45 м. Ширина: 20-25м.

Важно! Наличие сетки на обоих воротах является обязательным условием проведения игры. Отсутствие разметки (полное или частичное) не может стать причиной отмены матча. В этом случае команды играют до свистка судьи. Судья определяет, покинул мяч поле или нет.

2. Мяч.

Качество и параметры. Мяч имеет сферическую форму, изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала, **размера 4** (длина окружности 62-64 см, вес 400-440 грамм).

Важно! Мяч может быть заменен по просьбе одной из команд. Решение принимает судья при согласии соперника. Но, не допускается замена мяча 4-ки на 5-ку.

3. Число игроков.

Игроки. Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более пяти, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее четырех игроков.

Команда не может выставить на матч игрока, не заявленного за нее или заигранного за другую команду, даже с согласия на это соперника.

Количество замен. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

Порядок замены. Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий: замену может производить без остановки игры; только в отведенной для этого зоне (если нет отмеченной для этого зоны, то по усмотрению судьи); выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и

юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

Замена вратаря. Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены; замена производится в момент остановки матча.

Нарушения/наказания. За нарушение численного состава (на поле находится больше пяти игроков одной команды) последний (последние) вышедшие на поле игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи: игра продолжается; когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

4. Экипировка игроков

Экипировка. Обязательными элементами экипировки игрока являются футболка и спортивная обувь.

Спортивный вид. Полевые игроки основного состава должны иметь футболки одного цвета и фасона.

Безопасность. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия). Запрещается принимать участие в матче в бутсах!

Вратари. Цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков и судьи.

Нарушения / наказания. При любом нарушении данного Правила: останавливать игру нет необходимости; судья предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок; игрок покидает поле, когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок; любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи; прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока; игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры. Игрок, которому было предложено покинуть поле из-за нарушения данного Правила и который выходит (или вновь возвращается) на поле без разрешения судьи, получает предупреждение с показом желтой карточки.

Возобновление игры. Если судья останавливает игру для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки матча судьей.

Все полевые игроки должны быть одеты в форму одинакового образца.

5. Судья

Полномочия судьи. Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен. Права и обязанности Судьи: обеспечивает соблюдение Правил игры; контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть); обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2; обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4; определяет время начала игры и продолжительность перерыва; ведет хронометраж игры и запись матча; следит за штрафным временем удаленного игрока; по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил; останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве; останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля, если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры; обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено; позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались; когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение; принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры; принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон; действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел (если таковые присутствуют на матче); обеспечивает, чтобы

посторонние лица не появлялись на поле; возобновляет матч после его остановки; представляет соответствующим органом рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Спортивный вид. Судья на поле должен находиться в спортивной одежде, а ее верх по цвету не должен совпадать с основными цветами играющих команд.

Решения судьи. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность.

Важно! Судья не может привлекаться к гражданской ответственности за: любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем; любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода; любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации матча, проведения и управления им. Сюда могут входить: решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилегающих зон или из-за погодных условий; решение о прекращении матча по какой-либо причине; решение о состоянии оборудования или инвентаря, используемого во время матча, включая стойки ворот, перекладину и мяч; решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей; решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи; решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи; решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки; решение (в пределах того, что может входить в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам находиться в непосредственной близости к полю; любое другое решение, которое он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям правил, по которым проводится данный матч.

Спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи. Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено.

Судья имеет право не допустить до матча игрока в нетрезвом виде.

7. Продолжительность игры

Игровое время. Продолжительность игры - два равных тайма по 20 минут.

Перерыв между таймами. Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут. В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

Добавленное время. К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на: оценку серьезности травм игроков; транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи; умышленное затягивание времени игры; любые иные причины. Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

6-метровый удар. Для выполнения 6-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

Добавочное время. Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 5 минут каждый без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играет полностью, без правила "золотого гола".

Недоигранный матч. Недоигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.

Важно! Если игра началась с опозданием, судья имеет право сократить продолжительность перерыва.

8. Начало и возобновление игры.

Предварительные условия. Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами.

Начальный удар. Начальный удар - это способ начала или возобновления игры: в начале матча; после забитого гола; в начале второго тайма; в начале

каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Процедура: все игроки находятся на своих половинах поля; игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 5 м от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля; судья дает сигнал; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока. После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

Нарушения / наказания. Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара начальный удар повторяется.

Спорный мяч. "Спорный мяч" - это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, - по любой причине, не предусмотренной Правилами игры.

Процедура: судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры. Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.

Нарушения / наказания. Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится: если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли; если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но, ни один игрок его не коснется.

9. Мяч в игре и не в игре.

Мяч не в игре. Мяч считается вышедшим из игры, если: он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху; игра была остановлена судьей.

Мяч в игре. В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда: он отскакивает от стойки ворот, перекладины или предметов разметки и остается в поле; он отскакивает от судьи, находящегося в пределах поля.

10. Определение взятия ворот.

Гол. Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда-победитель. Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламент соревнований. Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени или послематчевых 6-метровых на случай, если матчи заканчиваются вничью.

11. Положение "вне игры".

Положение "вне игры" не фиксируется.

12. Нарушения правил и недисциплинированное поведение игроков.

Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

Штрафной удар. Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья расценил его действия как небрежные, безрассудные или чрезмерно физически агрессивные: удар или попытка ударить соперника ногой; подножка или попытка сделать сопернику подножку; прыжок на соперника; удар или попытка ударить соперника рукой; толчок соперника, подкат. Право выполнения штрафного удара также дается противоположной команде, если игрок совершит любые из следующих четырех нарушений: при отборе мяча у соперника соприкоснется с ним до того, как дотронуться до мяча; задержит соперника; плюнет в соперника; умышленно сыграет мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади). Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

6-метровый удар. 6-метровый удар назначается при любом из выше приведенных десяти нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

Свободный удар. Право пробить свободный удар предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих четырех нарушений:

снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, но мяч не коснется любого другого игрока; коснется мяча руками после того, как партнер по команде преднамеренно отдаст ему пас; коснется мяча руками при получении его непосредственно после ввода мяча из аута, выполненного его партнером по команде; умышленно затягивает время.

Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи: сыграет опасно; блокирует продвижение соперника; помешает вратарю выпустить мяч из рук; совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения, наказуемые предупреждением. Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих семи нарушений: неспортивное поведение; демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи; систематическое нарушение Правил игры; затягивание возобновления игры; несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами; выход или возвращение на поле без разрешения судьи; самовольный уход с поля без разрешения судьи.

Нарушения, наказуемые удалением. Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений: серьезное нарушение правил игры; агрессивное поведение; плевков в соперника или любое другое лицо; умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади); лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 6-метровым ударом; оскорбительные, обидные или нецензурные выражения; второе предупреждение в течение одного и того же матча.

Продолжительность удаления. Удаленный игрок покидает поле, а его команда в течение 5 минут не имеет право его заменить. По истечении 5-ти минут на поле может выйти только другой игрок команды. Удаленный игрок выйти на поле в этом же матче не может! Чтобы дополнить состав, команда должна получить разрешение судьи.

Важно! 6-метровый удар назначается в случае, если вратарь, когда мяч находится в игре, в пределах своей штрафной площади ударит или попытается ударить соперника, бросив в него мяч.

Важно! Считается, что вратарь контролирует мяч, если он касается его любой частью своей руки. Понятие "владение мячом" предусматривает случай, когда вратарь намеренно отбивает мяч, но в это понятие не входят обстоятельства, когда мяч, по мнению судьи, случайно отскакивает от вратаря - например, после того, как он парировал удар. Считается, что вратарь виновен в затягивании времени, если он держит мяч в руках более 5-6 секунд.

Важно! Симуляция любого вида в любом месте поля, предпринятая для того, чтобы обмануть судью, наказывается как проявление неспортивного поведения.

Важно! Если судья удаляет запасного игрока, то его команда 5 минут играет в меньшинстве.

13. Штрафной и свободный.

Виды ударов. Удары могут быть штрафными или свободными. Как при штрафном, так и при свободном ударах мяч в момент выполнения удара должен лежать неподвижно, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.

Штрафной удар. Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается; если со штрафного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Свободный удар. Мяч может быть засчитан лишь в том случае, если после удара и перед попаданием в ворота мяч коснется другого игрока. Если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот; если со свободного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади. Свободный удар, выполняемый атакующей командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот; мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении;

назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар, производится с расстояния 5 м от ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади. Все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении; штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения / наказания.

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение; противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение.

14. 6-метровый удар.

6-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. Гол, забитый с 6-метрового удара, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 6-метрового удара.

Местонахождение мяча и игроков. Мяч устанавливается на 6-метровую отметку. Выполняющий удар игрок должным образом идентифицирован. Вратарь защищающейся команды остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах, поля; за пределами штрафной площади; позади 6-метровой отметки; на расстоянии не менее 5 м от 6-метровой отметки.

Судья. Судья не дает сигнала для выполнения 6-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилom. Судья принимает решение о том, что 6-метровый удар выполнен.

Порядок выполнения удара: выполняющий 6-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед; не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении вперед. Когда 6-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для производства или повтора 6-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря.

Нарушения / наказания. Если игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

Если после выполнения 6-метрового удара:

Выполнивший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение

В мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед: удар повторяется

Мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо: судья останавливает игру; игра возобновляется "спорным мячом" в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

15. Ввод мяча из аута.

Ввод мяча из аута осуществляется ногами с боковой линии, в месте ухода мяча в аут и является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с прямого удара (мяч не касается никого из игроков обеих команд), не засчитывается.

Ввод мяча из аута назначается: когда мяч полностью пересекает боковую линию - по земле или по воздуху. С места, где мяч пересек боковую линию. В пользу команды-соперницы игрока, последним коснувшегося мяча.

Если соперник нечестным приемом отвлекает внимание игрока, производящего ввод мяча, или мешает ему, он получает предупреждение за неспортивное поведение и ему показывается желтая карточка.

За любое другое нарушение данного Правила ввод мяча производит игрок противоположной команды.

Игрок, вводящий мяч в игру, может попросить судью отодвинуть игроков команды соперницы от места ввода мяча на 5 метров. В данном случае, ввод мяча осуществляется по сигналу судьи.

16. Ввод мяча от ворот.

От ворот мяч вводится вратарем путем бросания его руками в поле или близстоящему полевому игроку.

Ввод мяча от ворот является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с ввода мяча от ворот, не засчитывается.

Ввод мяча от ворот назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.

17. Угловой удар.

Угловой удар является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственного с углового удара засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

Нарушения / наказания. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 6-метровый удар.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

18. Послематчевые удары с 6-метровой отметки.

Выполнение ударов с 6 - метровой отметки - это способ определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду- победительницу после окончания матча с ничейным результатом.

Порядок выполнения удара.

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары.

Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой.

Судья регистрирует производимые удары.

При условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по три удара.

Удары выполняются командами поочередно.

Если до выполнения обеими командами по три удара одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения трех ударов, выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения командами по три удара обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Вратарь, получивший травму при ударах с 6-метровой отметки и неспособный далее выполнять свои функции, может быть заменен другим игроком.

Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар.

Имеющий право на удар игрок может в любой момент выполнения ударов с 6-метровой отметки поменяться местами с вратарем.

Во время выполнения ударов с 6-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судья матча.

Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться в центре поля.

Важно! Игрок, удаленный до конца матча, не может выполнять послематчевый 6-метровый.

Важно! До начала пробития послематчевых 6-метровых, судья согласовывает с командами, после какого удара игрок, уже выполнявший удар, может снова его выполнить. Решение принимает судья. Но это может произойти не ранее третьего удара. Исключение составляет случай, когда в команде (любой) удален один или несколько игроков до конца матча или есть травмированные. Право команд на выполнение своим игроком повторного удара соперники получают одновременно.

19. Техническая зона.

Запасные игроки, тренер и другие лица, имеющие отношение к команде. Все они должны находиться не ближе 1 м. от линий, ограничивающих поле, и должны вести себя корректно и с должной ответственностью. Для представителей команды может быть отведена специальная техническая зона.

Болельщики зрители и другие лица. Все они должны находиться на расстоянии не менее 2 м. от линий, ограничивающих поле, или на

расстоянии, предусмотренном правилами соревнований или требований стадиона.

20. Тайм-аут.

Команды имеют право в каждой половине матча взять тайм-аут продолжительностью в 30 секунду.

При предоставлении тайм-аута соблюдаются следующие условия:

- Тренеры или капитаны команд имеют право просить у судьи матча тайм-аут продолжительностью в 30 секунд или одну минуту.
- Тайм-аут можно попросить в любой момент, но предоставить его можно тогда, когда будет остановка в игре (аут, угловой, штрафной, свободный, пенальти).
- Судья сигнализирует о предоставлении тайм-аута, когда мяч вышел из игры.
- Во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от одного из официальных лиц команды, то должны делать это только у боковой линии напротив запасных игроков.
- Команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча продолжительностью одна минута.

Судья матча сигнализирует об окончании тайм-аута и игра возобновляется.

Если Регламент соревнований предусматривает, что должно назначаться дополнительное время по окончании основного времени, то в течение дополнительного времени тайм-аут не предоставляется.

21. Зоны замены.

Зоны замены находятся на боковой линии по центру площадки. В них игроки входят и уходят с площадки при заменах.

Процедура замены.

Число замен в ходе матча не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив любого игрока.

Замена выполняется, когда мяч в игре. Также и тогда, когда он вышел из игры, при соблюдении следующих условий:

- Игрок должен покинуть площадку в зоне замены своей команды только после того, как игрок, уходящий с площадки, полностью пересечет боковую линию.
- Запасной входит в сферу полномочий и юрисдикции судей независимо от того, идет игра или она остановлена.
- Замена считается завершенной, когда запасной выходит на площадку, с этого момента он становится действующим игроком, а игрок, которого он заменяет, перестает быть действующим игроком.

Вратарь может меняться местами с любым игроком своей команды.

22. Трансформирование Правил

При условии согласия участников соревнований и соблюдения принципов данных Правил, допускаются изменения в применении Правил в ряде соревнований, проводимых под эгидой «Планета Чемпионов». Допускаются любые из следующих модификаций или все из них: размер поля для игры; размер, вес и материал, из которого изготовлен мяч; расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины; продолжительность таймов; замены. Другие модификации допускаются лишь по решению Оргкомитета Фестиваля.